

АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ "ВЕЛЬСКОЕ" ВЕЛЬСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА АРХАНГЕЛЬСКОЙ ОБЛАСТИ

ПОСТАНОВЛЕНИЕ

06 июля 2022 года №296

г. Вельск

Об определении мест массового отдыха людей у водных объектов городского поселения «Вельское»

В соответствии с Водным кодексом Российской Федерации, Правилами охраны жизни людей на водных объектах в Архангельской области, утвержденными постановлением Администрации Архангельской области №119-па/17 от 28.04.2009, постановлением администрации Вельского муниципального района №527 «О мерах по предотвращению несчастных случаев на водных объектах Вельского муниципального района Архангельской области»», в целях обеспечения безопасности и охраны жизни и здоровья людей на водных объектах городского поселения «Вельское» в летний период 2022 года, администрация городского поселения «Вельское», постановляет:

- 1. Установить место массового отдыха людей у водных объектов на территории городского поселения «Вельское» на правом берегу реки Вель в районе улицы Нечаевского. На правом берегу реки Вага около бывшего ГУЗ «Санаторий «Сольвычегодск» ОСП «Сосновка» (пляж «Сосновка»).
 - 2. Запретить купание в неотведенных местах.
- 3. МУП «ЖЭУ» согласно муниципальному контракту Обустройство и содержание мест для стирки и полоскания белья на территории МО «Вельское». Оказание услуг по содержанию пляжа.

на территории городского поселения «Вельское» на 2022 год:

- подготовить места массового отдыха людей у водных объектов;
- организовать регулярную очистку мест массового отдых людей;
- установить информационный стенд;
- организовать дежурство спасателей на время работы пляжа.
- 4. Настоящее постановление подлежит размещению на официальном сайте администрации городского поселения «Вельское» и опубликованию в официальном источнике.
 - 5. Контроль за исполнением настоящего постановления оставляю за собой.
 - 6. Постановление вступает в силу со дня его официального опубликования.

Глава городского поселения «Вельское» Вельского муниципального района Архангельской области

Д. В. Ежов